

**I. MUNICIPALIDAD DE CONCON  
D I D E C O**

**DECRETO N°: 0087,**

**EN CONCON, 11 6 ENE 2015**

**VISTO Y TENIENDO PRESENTE:**

- A.** Las facultades que me confieren la Ley N°18.695, Orgánica Constitucional de Municipalidades.
- B.** Las facultades emanadas de la Ley N° 19.880, de Compras y Contrataciones Públicas y su Reglamento, Decreto N° 250, Artículo 53, Letra a) "Las contrataciones de bienes y servicios cuyos montos sean inferiores a 3 UTM".
- C.** Solicitud de Pedido N° 49 de fecha 14 de enero de 2015, correspondiente al evento; "**Bandas Emergentes**", Dirección de Desarrollo Comunitario DIDECO, Oficina de la Juventud, con disponibilidad presupuestaria autorizada por el jefe de contabilidad.
- D.** Especificaciones técnicas adjuntas.
- E.** Cotizaciones efectuada a los Proveedores por el Departamento de Adquisiciones:
  - Ernesto Alfaro Faccio, RUT; 13.633.784-K por un monto total: \$142.800.- IVA incluido.
  - Polígono Backline RUT: 96.766.542-k, por un monto total de \$172.550.- IVA incluido.
  - DMY Medios RUT: 76.000.273-9 por un monto total de \$119.000.-, IVA incluidos.

**DECRETO:**

- 1. CONTRÁTESE**, en calidad de arriendo por medio de Trato Directo, al Proveedor - **DMY Medios, Rut** por un valor total de **\$119.000.- con impuestos incluidos**, la cantidad de:
  - 1 amplificadores de guitarra Marchall MG100, Combo Stereo 100 RMS.
  - 1 amplificadores de guitarra Laney RFX 100 Combo Stereo 100 RMS.
  - 1 amplificador de bajo beringer 300 RMS + caja Hartke system 2x10
  - 1 Batería Ddrums (22,12,14,16') + 3 atriles de platos + atril de caja + atril hit hat + Pedal bombo.
- 2. APRUÉBESE**, las especificaciones técnicas adjuntas.
- 3. IMPÚTESE** el gasto a la cuenta de Oficina de la Juventud.
- 4. PROCÉDASE** a la publicación respectiva del presente decreto para ser adquiridos bajo la modalidad de trato directo e información en Mercado Público.

**NOTÉSE, COMUNÍQUESE Y ARCHÍVESE**

MARIA DELIANI ESPINOZA GODOY  
SECRETARIO MUNICIPAL

OSG/MLEG/PGC/rpp



ALCALDE

OSCAR SUMONTE GONZALEZ