

REPUBLICA DE CHILE
MUNICIPALIDAD DE CONCON
DIRECCION DE ADM. Y FINANZAS

CONCON, 31 DIC 2018

ESTA ALCALDIA HA DECRETADO HOY LO SIGUIENTE:

DECRETO PRESUPUESTARIO N° 072

VISTOS:

- Las facultades que me confiere la Ley Orgánica Constitucional de Municipalidades N°18.695 de 1998.
- La Resolución N°55 de 1992, de la Contraloría General de la República.
- La Ley N°19.424, que creó la comuna de Concón.
- El decreto presupuestario N°66 de fecha 29 de diciembre de 2017, que aprueba el Presupuesto Municipal año 2018, a nivel de ítem y la decisión alcaldicia.

DECRETO

- PROCEDASE** a efectuar la Décima Octava Modificación Interna al Presupuesto Año 2018, como se indica:

LISTADO DE CUENTAS			
CODIGO CUENTA	DESCRIPCION	AUMENTA	DISMINUYE
215-22-05-002-000-000	AGUA		130.000
215-22-05-001-000-000	ELECTRICIDAD	130.000	
215-21-02-003-002-001	ASIG MEJ GESTION MUNIART 1 LEY 20008		850.000
215-21-02-004-005-000	TRABAJOS EXTRAORDINARIOS	850.000	
TOTALES		980.000	980.000

CUENTA CONTABLE	AREA GESTION	PROGRAMA	SUB-PROGRAMA	MONTO
215-22-05-002-000-000	(4) PROGRAMAS SOCIALES	(8) OFICINA MUJER E INFANCIA	(4) APOORTE MUNICIPAL CENTRO	60.000
215-22-05-002-000-000	(6) PROGRAMAS CULTURALES	(3) MUSEO HISTORICO	(1) MUSEO HISTORICO	70.000
215-22-05-001-000-000	(4) PROGRAMAS SOCIALES	(8) OFICINA MUJER E INFANCIA	(3) APOORTE MUNICIPAL O P D	30.000
215-22-05-001-000-000	(4) PROGRAMAS SOCIALES	(8) OFICINA MUJER E INFANCIA	(4) APOORTE MUNICIPAL CENTRO	30.000
215-22-05-001-000-000	(6) PROGRAMAS CULTURALES	(3) MUSEO HISTORICO	(1) MUSEO HISTORICO	70.000
215-21-02-003-002-001	(1) GESTION INTERNA	(1) GESTION INTERNA	(1) GESTION INTERNA	850.000
215-21-02-004-005-000	(1) GESTION INTERNA	(1) GESTION INTERNA	(1) GESTION INTERNA	850.000

- ANOTESE, COMUNIQUESE Y ARCHIVASE.**



MARIA LUISA ESPINOZA GODOY

SECRETARIO MUNICIPAL



OSCAR SUMONTE GONZÁLEZ

ALCALDE

J Corp
EAO/CAP/cap.

Distribución:

- Secretaría Municipal.
- Control Interno.
- Contabilidad y Presupuesto.
- Secplac.
- Administración y Finanzas

I. MUNICIPALIDAD DE CONCON		
Dirección de Control		
Objetado	Observado	Revisado