

**RESOLUCIÓN N° 241 / 2016.**  
**REF: ROL N° 3399-108**  
**RECHAZA SOLICITUD DE PERMISO DE**  
**EDIFICACIÓN (OBRA NUEVA Y AMPLIACIÓN**  
**MAYOR A 100 M2) INGRESADA CON N° PE-**  
**252/15 DE FECHA 18.06.2015**

**VISTOS:**

1. Expediente técnico de solicitud de **PERMISO DE EDIFICACIÓN (OBRA NUEVA Y AMPLIACIÓN MAYOR A 100 M2)** ingresada en la Dirección de Obras Municipales con el N° **PE-252/15** de fecha **18.06.2015**, patrocinado por el arquitecto don **Maria Soledad Crisostomo Gamboa**, para la propiedad ubicada en calle **Río Cachapoal N°290**, Concón, Rol de Avalúo N° **3399-108** de esta Comuna.
2. El Acta de Observaciones de fecha **06.07.2015**.
3. El Artículo 1.4.9, de la Ordenanza General de Urbanismo y Construcciones.
4. Que habiéndose cumplido y sobrepasado el plazo máximo de 60 días previsto en el artículo 1.4.9, de la Ordenanza General de Urbanismo y Construcciones, no se ha dado cumplimiento a la totalidad de las observaciones informadas por esta Dirección de Obras Municipales mediante Acta de fecha **06.07.2015**.
5. Las atribuciones y facultades que me confieren las disposiciones legales y técnicas vigentes sobre la materia.

**RESUELVO:**

1. **RECHAZAR**, La solicitud de **PERMISO DE EDIFICACIÓN (OBRA NUEVA Y AMPLIACIÓN MAYOR A 100 M2)**, ingresada en la Dirección de Obras Municipales con el N° **PE-252/15** de fecha **18.06.2015**, patrocinada por el arquitecto don **Maria Soledad Crisostomo Gamboa**, para la propiedad ubicada en Calle **Río Cachapoal N°290**, de la comuna de Concón, Rol de Avalúo N° **3399-108** de esta Comuna, propiedad de don **Gloria Valdes Ramirez**.
2. **DEVOLVER**, al interesado los antecedentes que rolan en el expediente N° **PE-252/15** de fecha **18.06.2015**.

**CONCÓN, 04 JULIO 2016**

  
  
**JULIO ENRIQUE LEIGH Z.**  
**ARQUITECTO P.U.C.**  
**DIRECTOR DE OBRAS MUNICIPALES**

  
**JELZ/CCLL/AYC/JEH/jeh**

- Sr(a). Gloria Valdes Ramirez
- Sr(a). Maria Soledad Crisostomo Gamboa
- Sra. Inspectora D.O.M.
- Expediente Técnico N° PE-252/15
- Archivo DOM