



I. MUNICIPALIDAD DE CONCÓN  
DIRECCIÓN DE OBRAS Y  
URBANIZACIONES  
DEPARTAMENTO DE EDIFICACIÓN

RESOLUCIÓN N° 243  
REF: ROL 6202-18  
RECHAZA SOLICITUD DE PERMISO DE EDIFICACIÓN  
(OBRA NUEVA Y AMPLIACIÓN MAYOR A 100 M2)  
INGRESADA CON EL N° PE-645 DE FECHA 16/2/2016

**VISTOS:**

1. Expediente técnico de Solicitud de **PERMISO DE EDIFICACIÓN (OBRA NUEVA Y AMPLIACIÓN MAYOR A 100 M2)**, ingresado en la Dirección de Obras Municipales con el **PE-645** de fecha **16/2/2016** patrocinado por el arquitecto **FELIPE PAUT SAEZ**, para el predio ubicado en **PINARES DE MONTEMAR N° 142**, comuna de Concón, Rol de Avalúo **6202-18**, propiedad de **EDISON RODOLFO LOPEZ ALCAYAGA**.
2. El Acta de Observaciones de fecha **31/3/2016**
3. El artículo 1.4.9, de la Ordenanza General de Urbanismo y Construcciones.
4. Que habiéndose ingresado con fecha 19.04.16 respuesta al Oficio de Observaciones y de acuerdo al artículo 1.4.9, de la Ordenanza General de Urbanismo y Construcciones, no se ha dado cumplimiento a la totalidad de las observaciones informadas por esta Dirección de Obras Municipales, manteniéndose pendiente de corrección los numerales 1, 6, 7, 8, 10 y 12 del Acta de fecha 28.03.16.
5. Las atribuciones y facultades que me confieren las disposiciones legales y técnicas vigentes sobre la materia.

**RESUELVO:**

1. **RECHAZAR**, la Solicitud de **PERMISO DE EDIFICACIÓN (OBRA NUEVA Y AMPLIACIÓN MAYOR A 100 M2)**, ingresado en la Dirección de Obras Municipales con el **PE-645** de fecha **16-2-2016** patrocinado por el arquitecto **FELIPE PAUT SAEZ**, para el predio ubicado en **PINARES DE MONTEMAR N° 142**, comuna de Concón, Rol de Avalúo **6202-18**, propiedad de **EDISON RODOLFO LOPEZ ALCAYAGA**.
2. **DEVOLVER**, al interesado los antecedentes que rolan en el expediente N° **PE-645** de fecha **16/2/2016**

CONCÓN, 04 de julio de 2016

  
DIRECTOR DE OBRAS Y URBANIZACIONES

JLZ/--/CCLL/LEG/leg

- Sr(a), FELIPE PAUT SAEZ
- Sr(a). EDISON RODOLFO LOPEZ ALCAYAGA
- Expediente Técnico N° PE-645
- Archivo DOM.
- U. Fiscalización DOM.