



I. MUNICIPALIDAD DE CONCÓN
DIRECCIÓN DE OBRAS Y
URBANIZACIONES
DEPARTAMENTO DE EDIFICACIÓN

RESOLUCIÓN N° 184
REF: ROL 5010-4
RECHAZA SOLICITUD DE RESOLUCIÓN DE
APROBACIÓN DE SUBDIVISIÓN O FUSIÓN
INGRESADA CON EL N° RSF-1028 DE
FECHA 7/10/2016

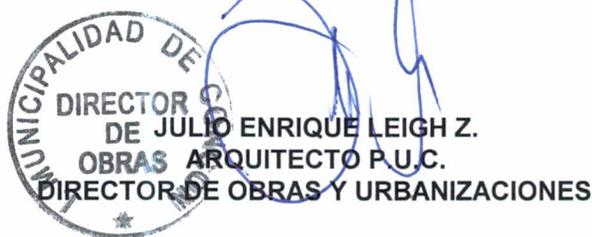
VISTOS:

1. Expediente técnico de Solicitud de **RESOLUCIÓN DE APROBACIÓN DE SUBDIVISIÓN O FUSIÓN**, ingresado en la Dirección de Obras Municipales con el **RSF-1028** de fecha **7/10/2016** patrocinado por el arquitecto **NATHALIA VILCHE SILVA**, para el predio ubicado en **LA HIGUERA PC 8 LT 8 C N° S/N**, comuna de Concón, Rol de Avalúo **5010-4**, propiedad de **JORGE BRUZZONE DELUCCHI / EMPRESA CONSTRUCTORA PATRICIO ROJAS Y CIA LTDA**.
2. El Acta de Observaciones de fecha **14/12/2016**
3. El artículo 1.4.9, de la Ordenanza General de Urbanismo y Construcciones.
4. Que habiéndose cumplido y sobrepasado el plazo máximo de 60 días previsto en el artículo 1.4.9, de la Ordenanza General de Urbanismo y Construcciones, no se ha dado cumplimiento a la totalidad de las observaciones informadas por esta Dirección de Obras Municipales, mediante Acta de fecha **14.12.16** con toma de conocimiento el **15.12.16**.
5. Las atribuciones y facultades que me confieren las disposiciones legales y técnicas vigentes sobre la materia.

RESUELVO:

1. **RECHAZAR**, la Solicitud de **RESOLUCIÓN DE APROBACIÓN DE SUBDIVISIÓN O FUSIÓN**, ingresado en la Dirección de Obras Municipales con el **RSF-1028** de fecha **7-10-2016** patrocinado por el arquitecto **NATHALIA VILCHE SILVA**, para el predio ubicado en **LA HIGUERA PC 8 LT 8 C N° S/N**, comuna de Concón, Rol de Avalúo **5010-4**, propiedad de **JORGE BRUZZONE DELUCCHI / EMPRESA CONSTRUCTORA PATRICIO ROJAS Y CIA LTDA**.
2. **DEVOLVER**, al interesado los antecedentes que rolan en el expediente N° **RSF-1028** de fecha **7/10/2016**

CONCÓN, 21 de abril de 2017



JLZ/ARR/APU/CCIL/apu

- Sr(a). JORGE BRUZZONE DELUCCHI / EMPRESA CONSTRUCTORA PATRICIO ROJAS Y CIA LTDA
- Expediente Técnico N° RSF-1028
- Archivo DOM.
- U. Fiscalización DOM.