



REPÚBLICA DE CHILE
ILUSTRE MUNICIPALIDAD DE CONCÓN
DIRECCIÓN DE CULTURA

ORD. Nº 88 /2024.-

ANT. :

MAT. Informe y boleta de
Mauricio Jaramillo.

CONCÓN, 26 de febrero de 2024

DE: SR. PAULO CARRILLANCA ANTILEF
DIRECTOR (S) DE CULTURA

A: SRTA. SCARLETT GALLARDO MUGA
JEFA DE CONTABILIDAD Y PRESUPUESTO (S)

A través del presente, luego de saludar a usted, adjunto remito Informe Mensual y Boleta de Honorario mes de febrero del siguiente funcionario:

NOMBRE	Nº BOLETA	Nº DECRETO
MAURICIO ANTONIO JARAMILLO BECERRA	24	0388 /25-01-2024

Se deja constancia que se han recepcionado conformes los trabajos realizados y se autoriza el pago correspondiente.

Sin otro particular, saluda atentamente a usted,


MUNICIPALIDAD DE CONCÓN
DIRECCIÓN DE CULTURA
PAULO CARRILLANCA ANTILEF
DIRECTOR (S) DE CULTURA
V REGIÓN

PCA/atb

Distribución:

- 1.- Finanzas
- 2.- RRHH
- 3.- Dirección de Cultura

BOLETA DE HONORARIOS ELECTRÓNICA

N°24

Fecha: 01 de marzo de 2024

**MAURICIO ANTONIO
JARAMILLO BECERRA**

Giro(s):

OTRAS ACTIVIDADES CREATIVAS,
ARTISTICAS Y DE ENTRETENIMIENTO N.C.P.

Dirección:

**Señor(es): I MUNICIPALIDAD
DE CONCON**

Rut: 73.568.600-3

Por atencion profesional	Monto
Serv Técnico en soporte realidad virtual para Prog Centro Innovación Tecnologica mes FEBRERO2024	897.827
Total Honorario \$	897.827
13,75% Impto. retenido	123.451

Total 774.376



"Certifico la recepción conforme de todos los Bienes, Servicios y Honorarios descritos en el presente documento tributario, dando cumplimiento a cabalidad lo solicitado, procediendo su pago respectivo"

El contribuyente receptor de esta boleta debe retener

13,75%
Fecha:

Nombre Firma y Timbre Responsable



19185345000002DC0931

Res. Ex. N° 83 de 30/08/2004
Verifique este documento en www.sii.cl

Programa de Servicio Técnico en Soporte de Realidad Virtual para Centro Innovación Tecnológica Cultural Citec FEBRERO 2024

INFORME DE GESTIÓN MES FEBRERO 2024

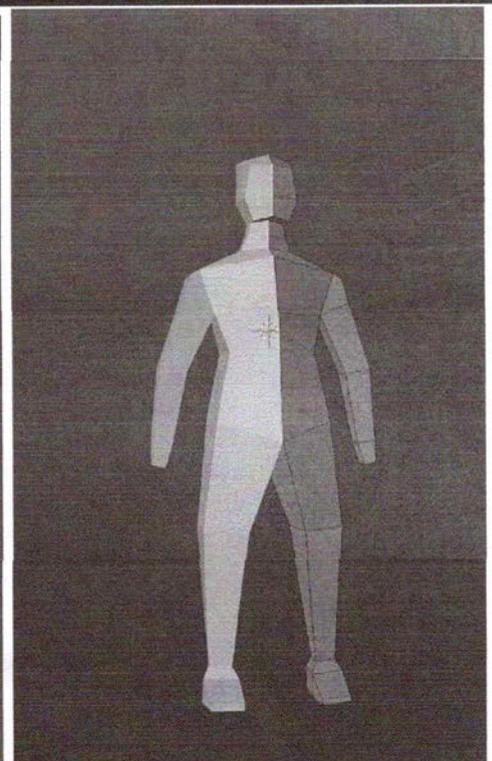
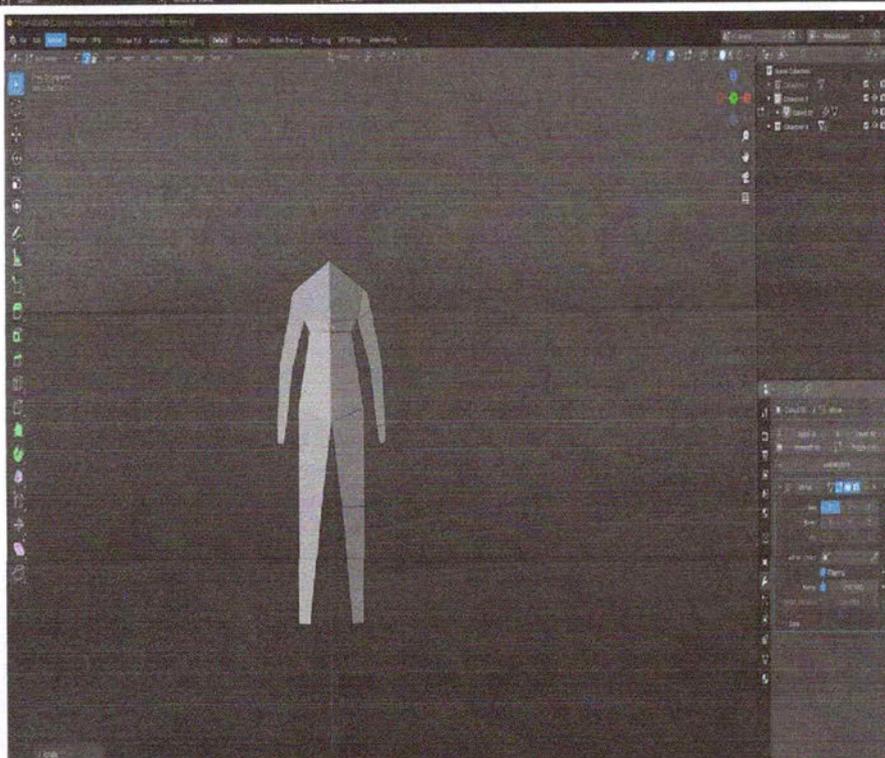
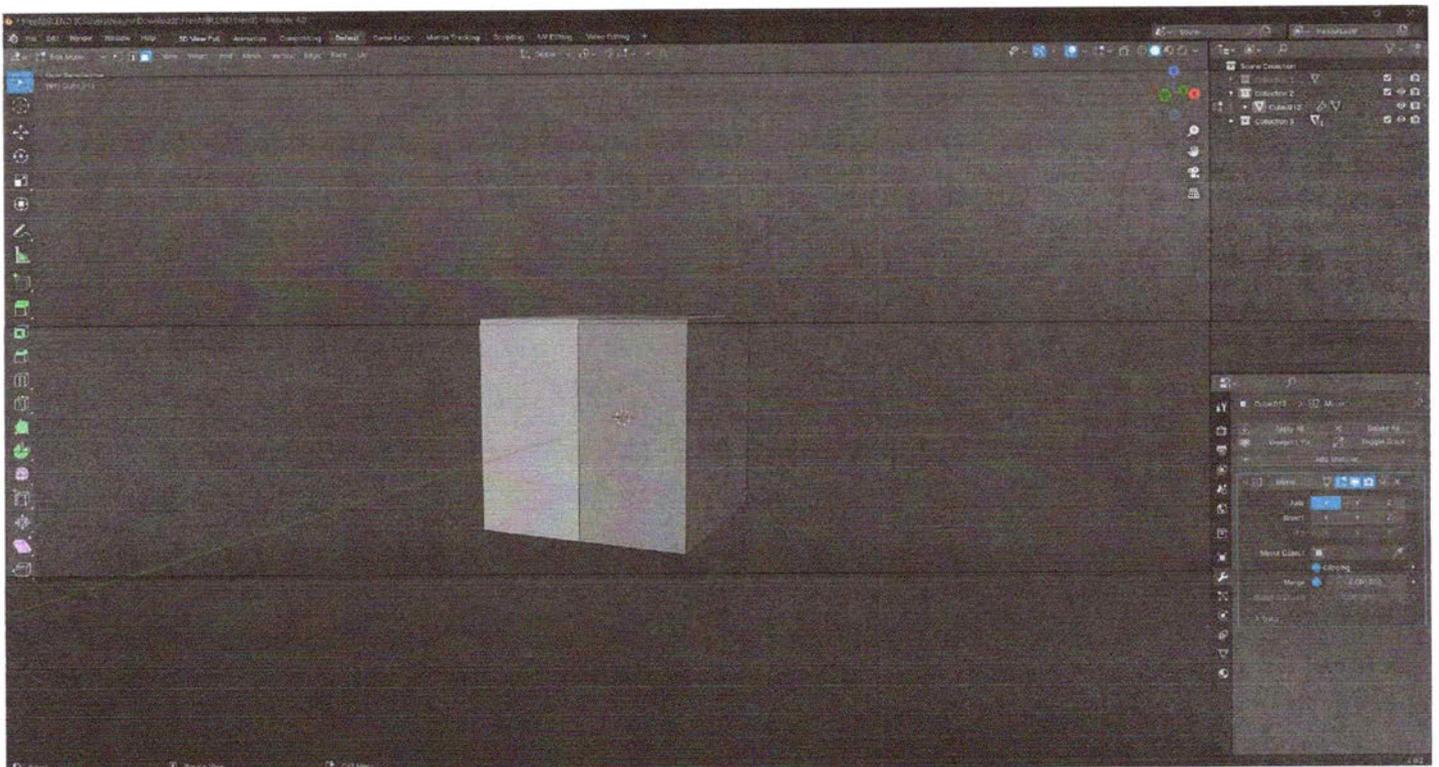
Nombre: Mauricio Antonio Jaramillo Becerra

Cargo: Técnico Soporte Vr , Programa Centro de Innovación Tecnológica Cultural y Social, I.Municipalidad de Concón

I. - Informe de actividades

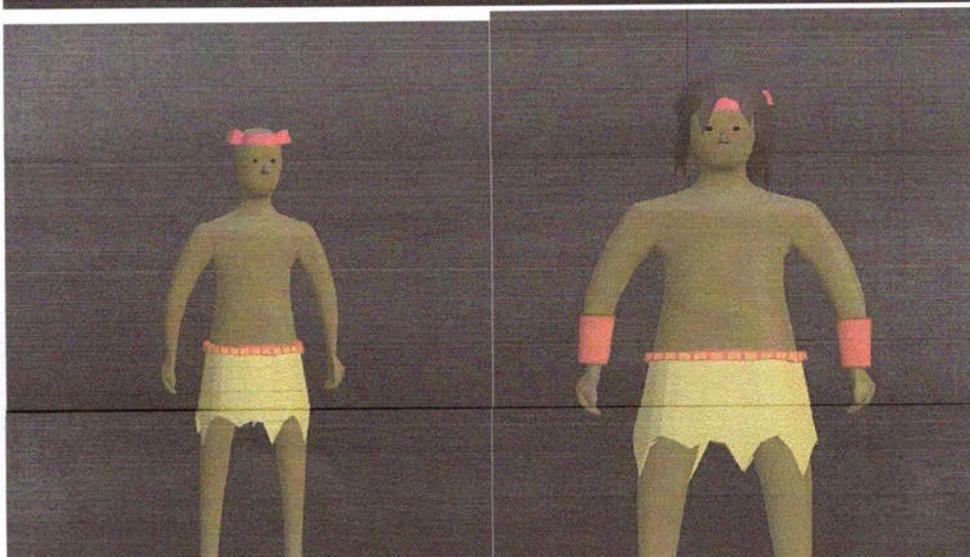
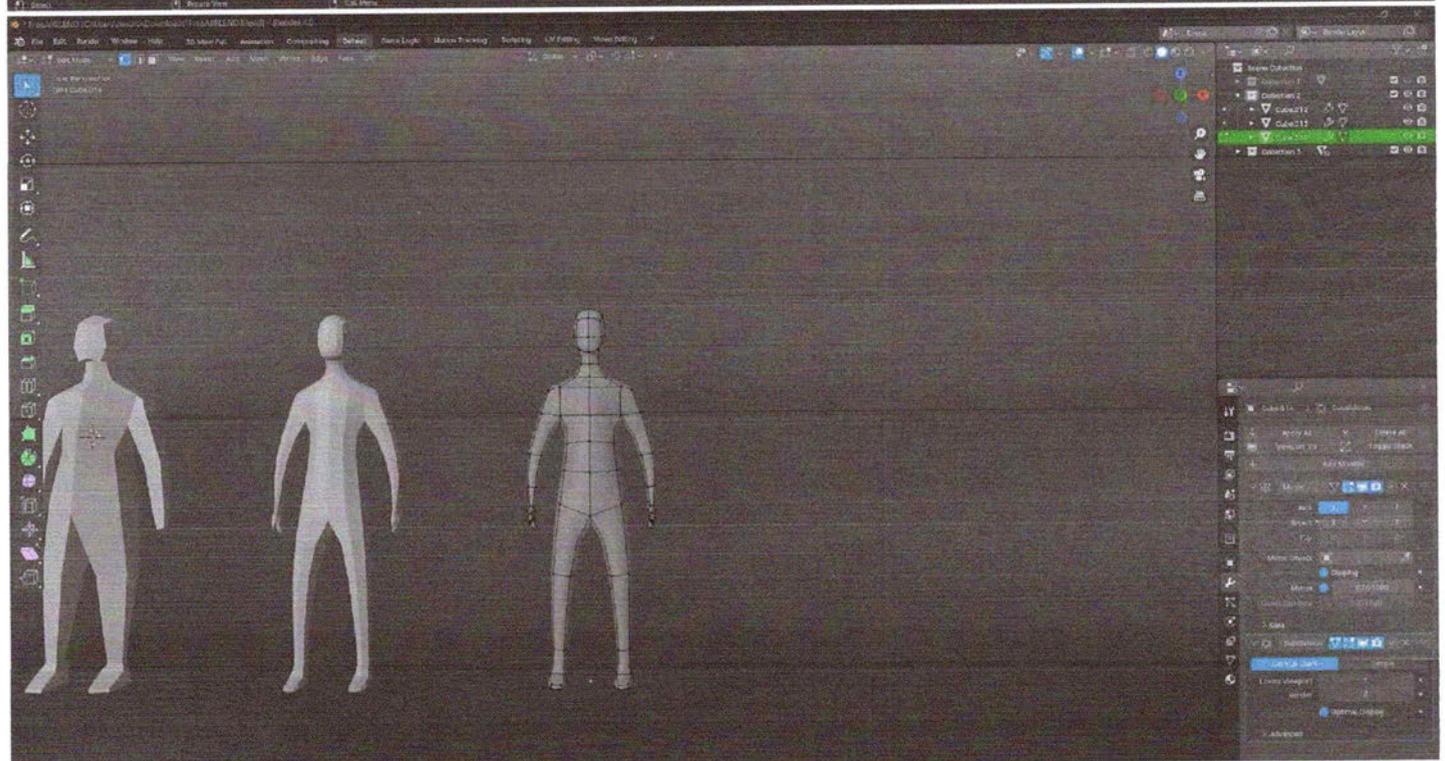
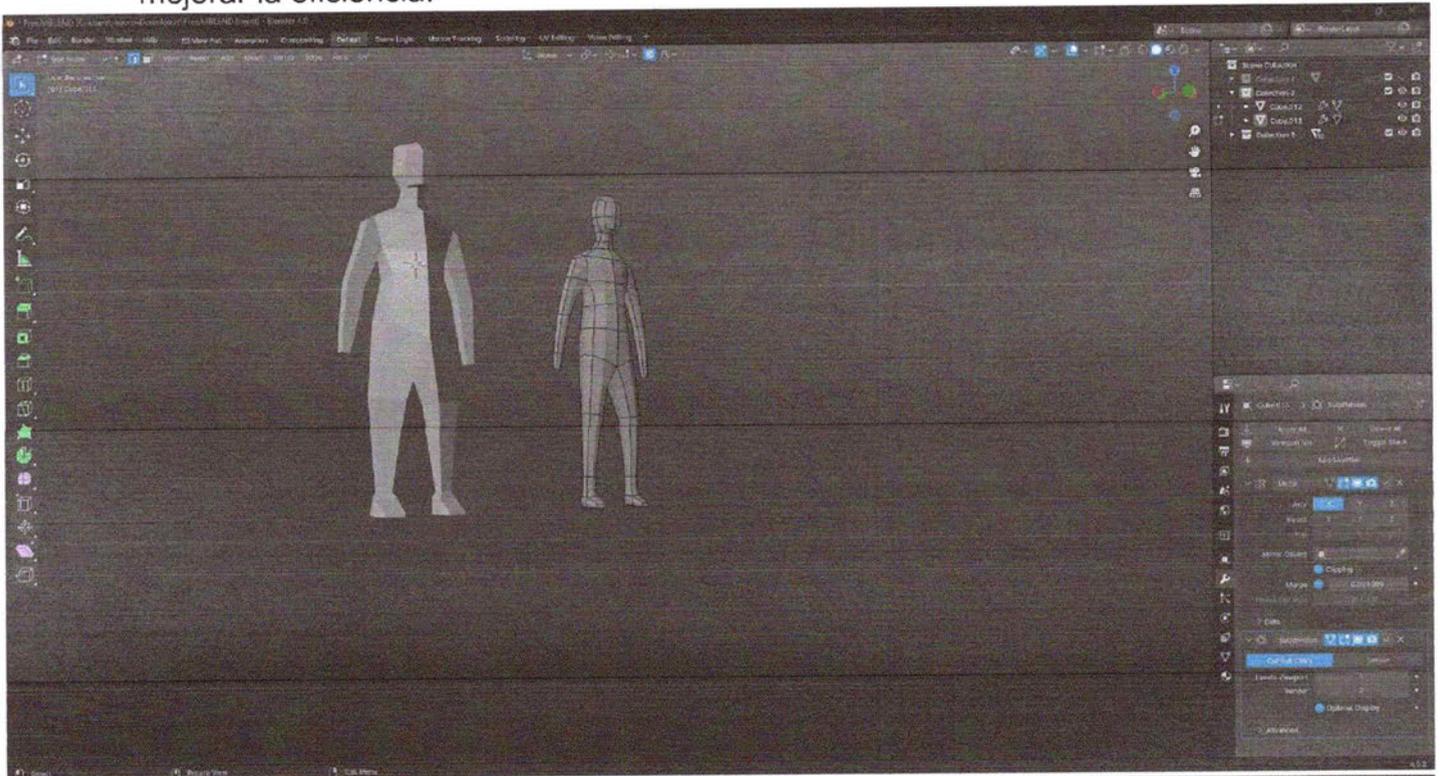
Semana del 1 al 2 de Febrero

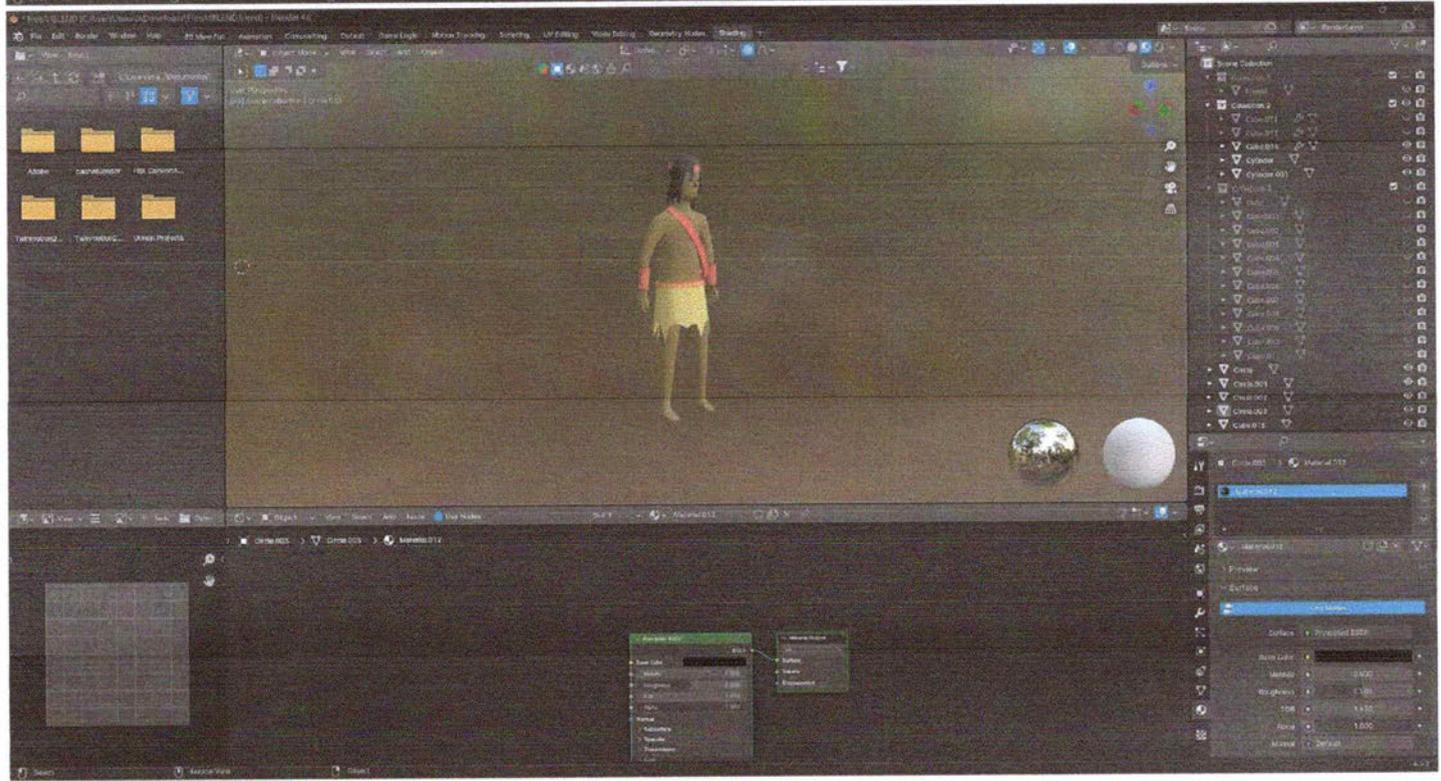
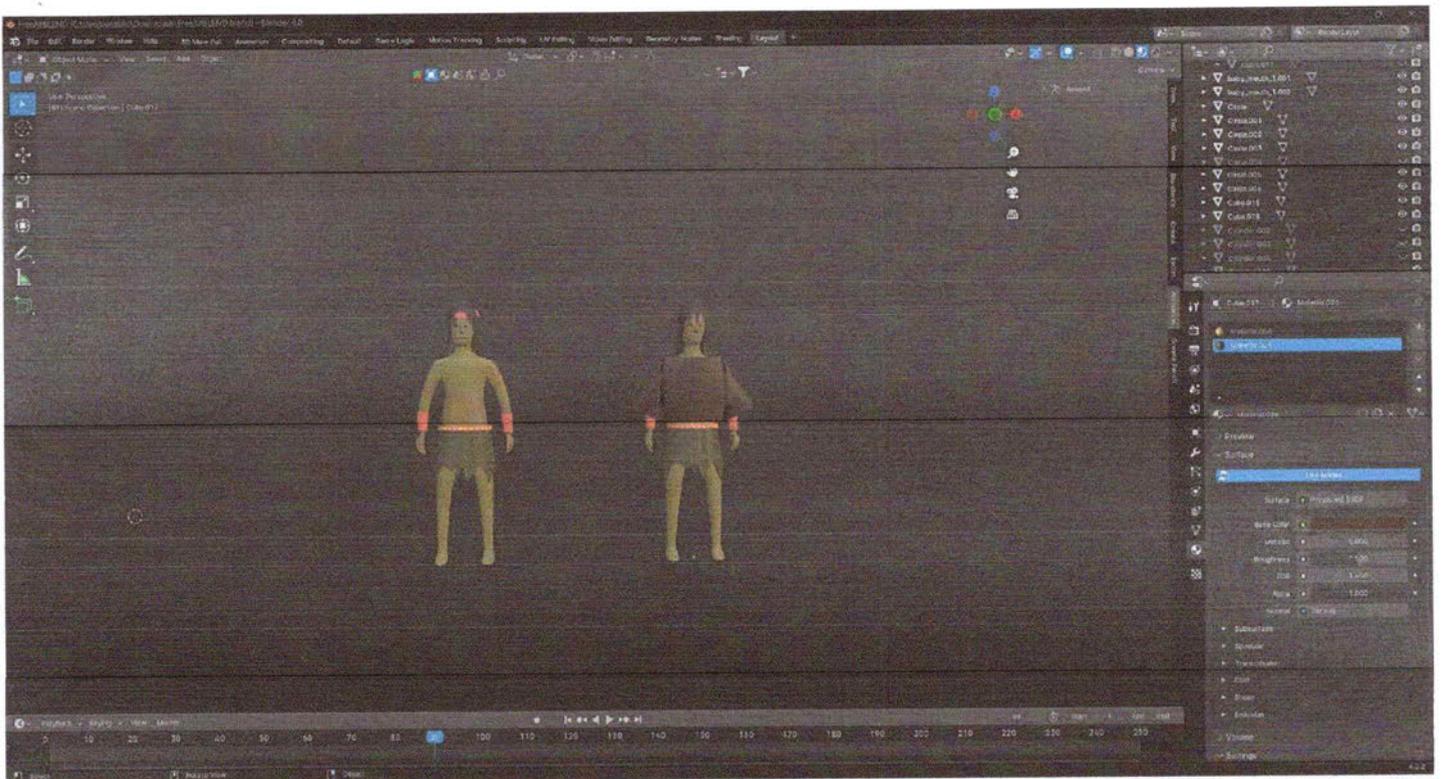
- Se comienza a generar modelo 3D de un niño de la cultura Bato para actividad en conjunto con el museo.



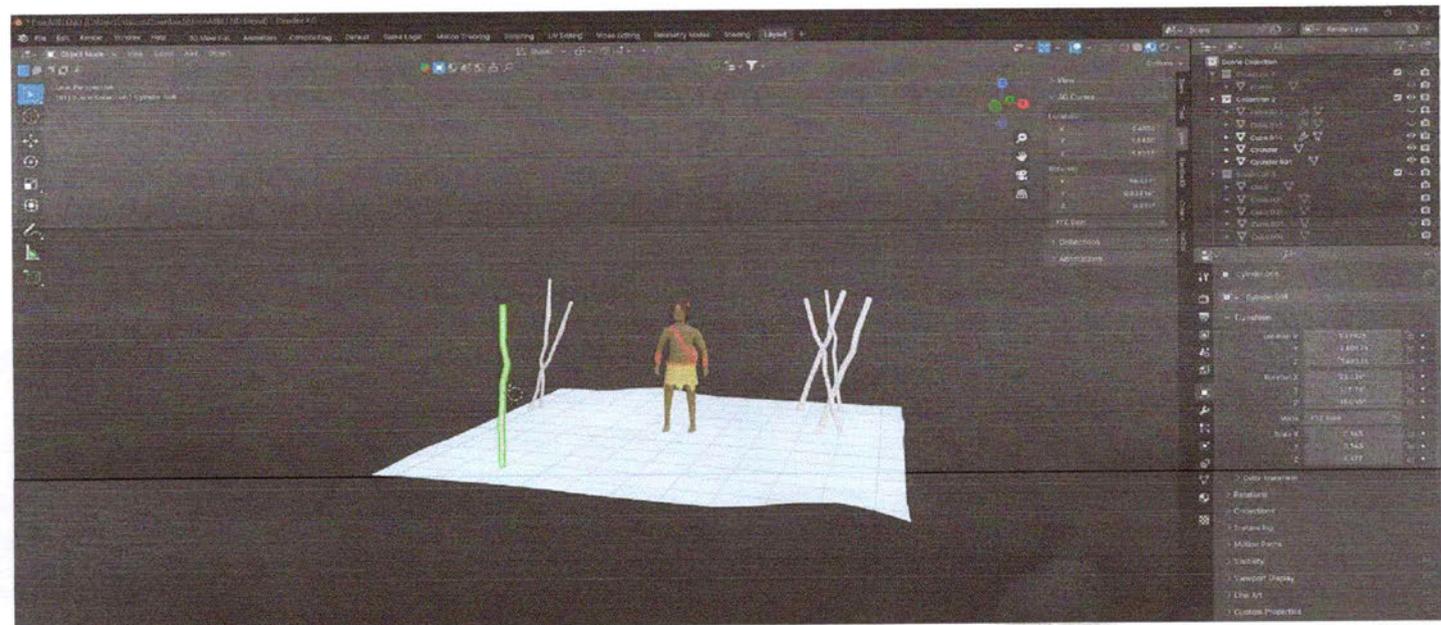
Semana del 5 al 9 de Febrero

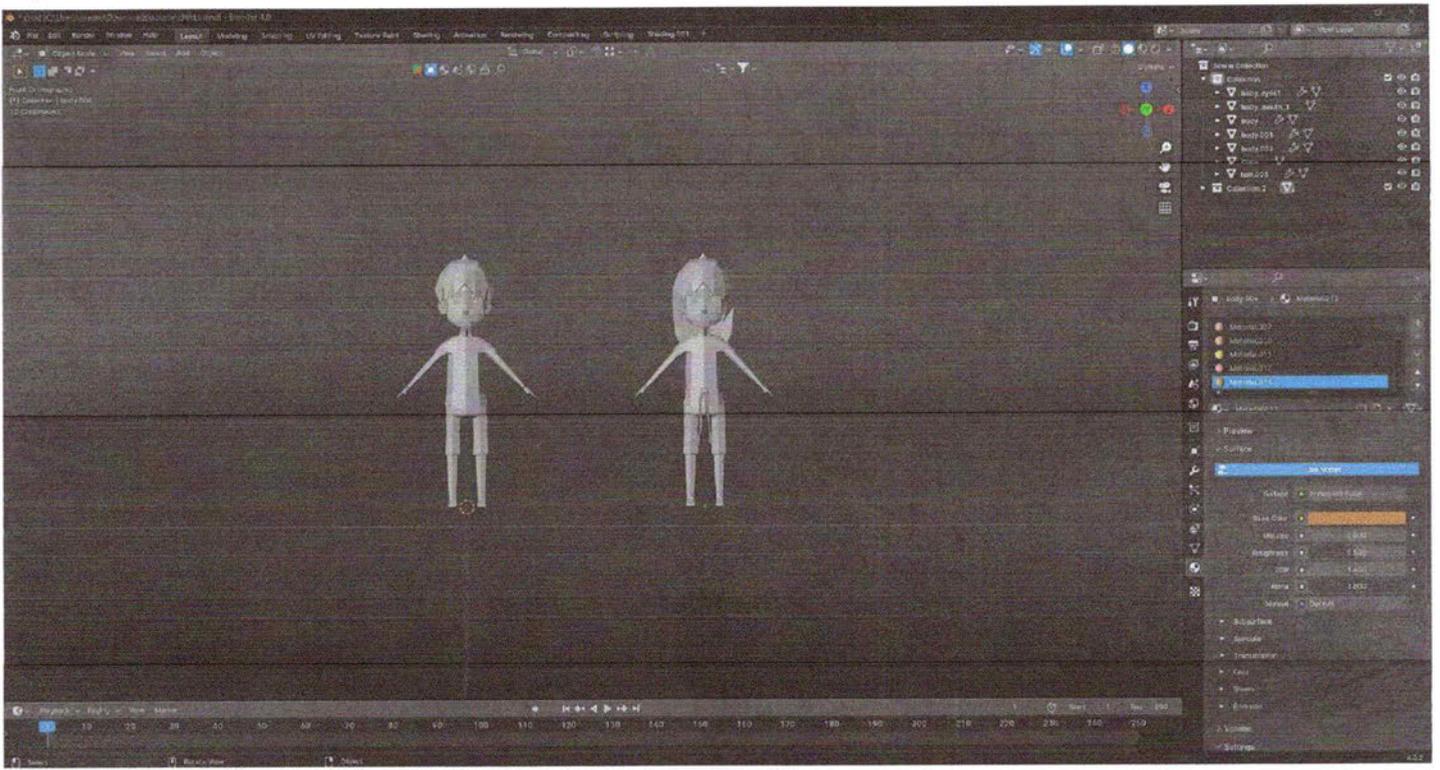
- Se continúa avanzando en el modelado del muchacho Bato
- Se actualizan softwares de equipo junto con programas a utilizar (Blender, Twinmotion etc). En conjunto se instalan ad-ons para mejorar flujo de trabajo en Blender y así mejorar la eficiencia.



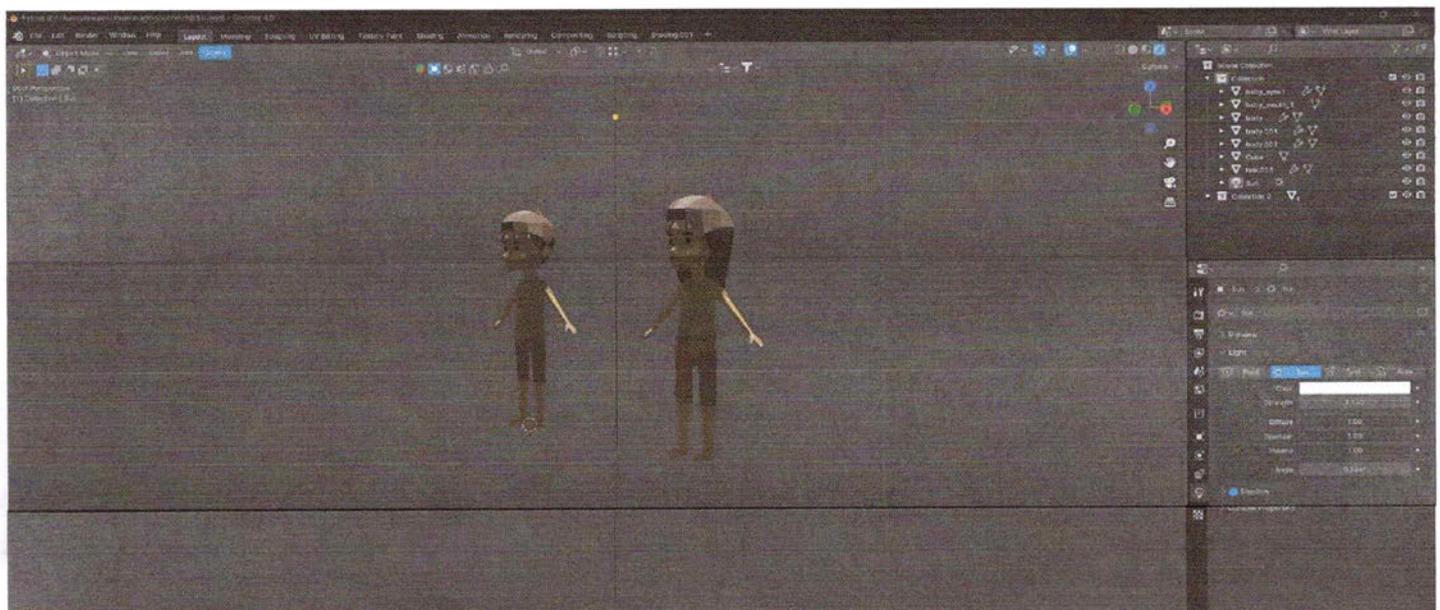


Una vez listo el modelo se integra en un ambiente simulado.



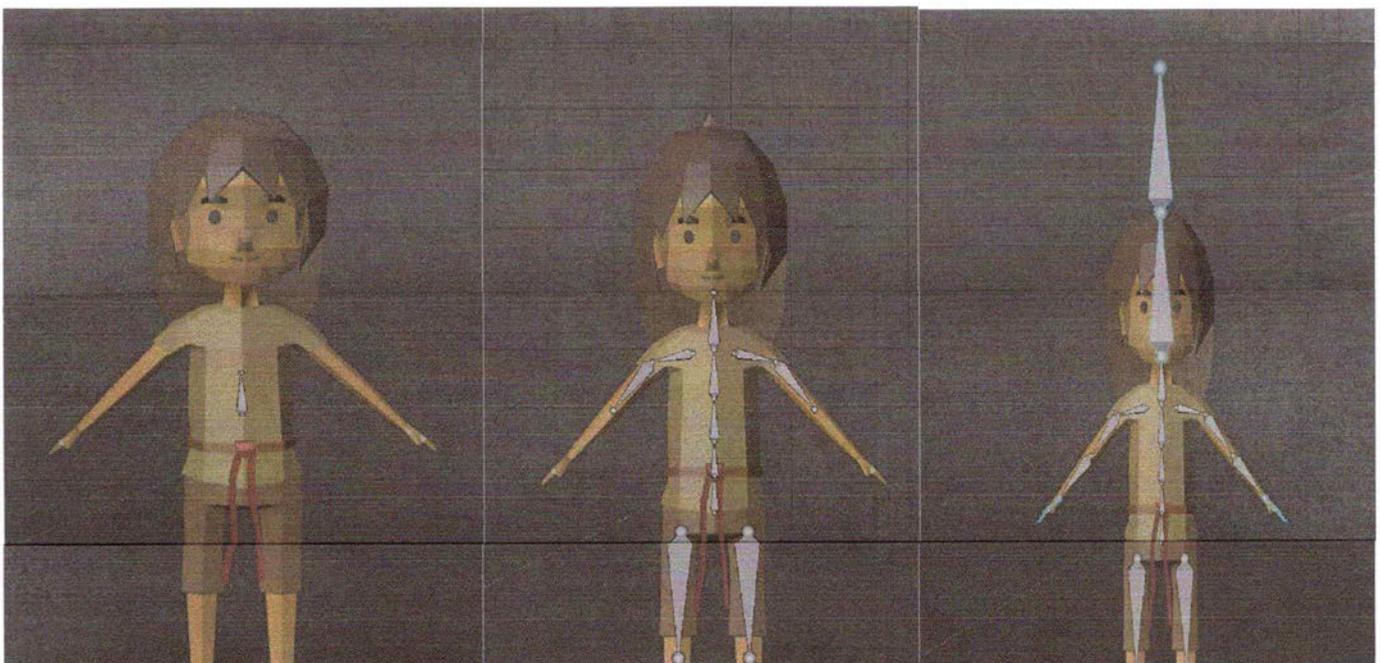
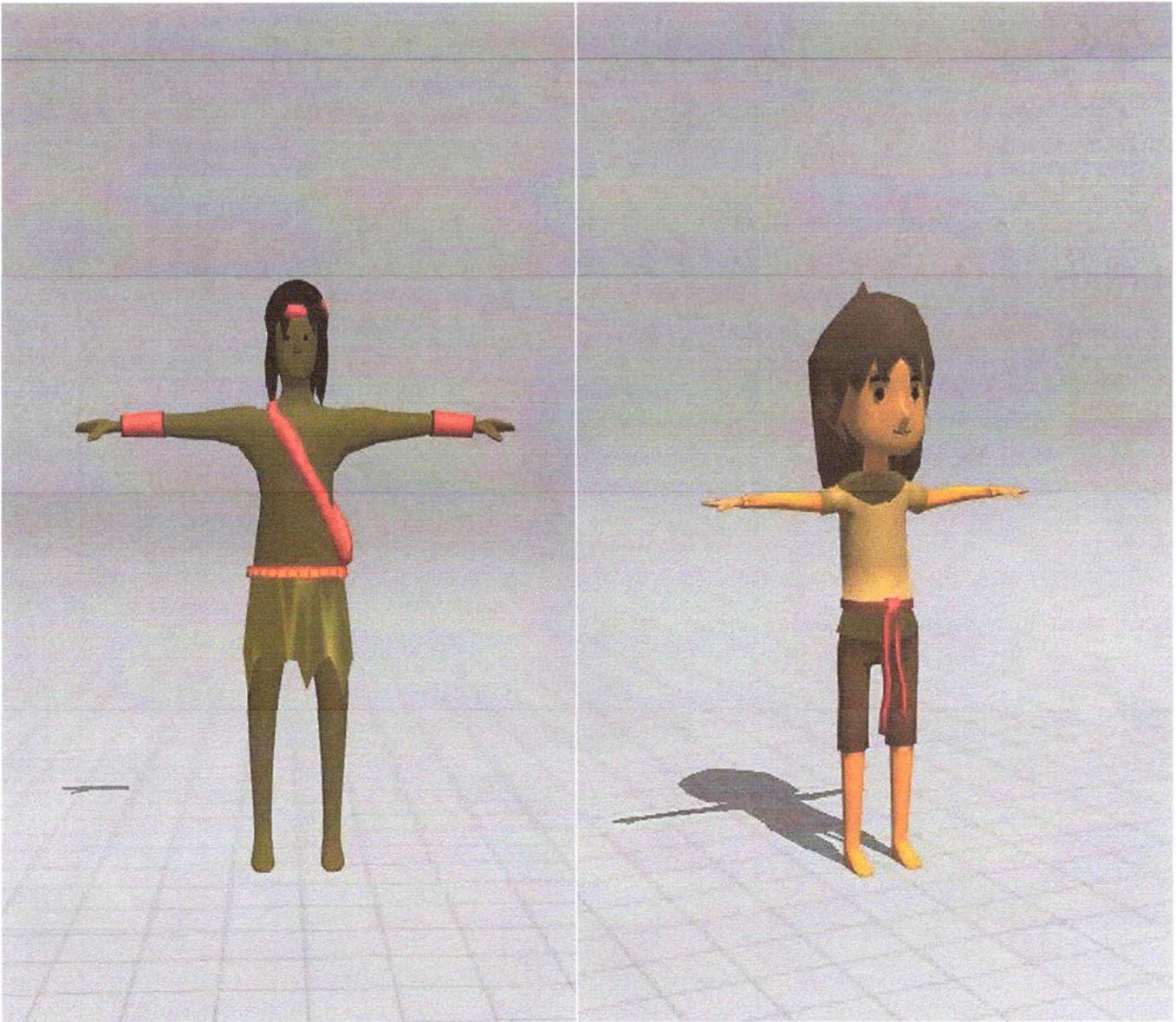


- Se generan dos modelos para poder escoger de entre ambos y se procede a designar colores base.

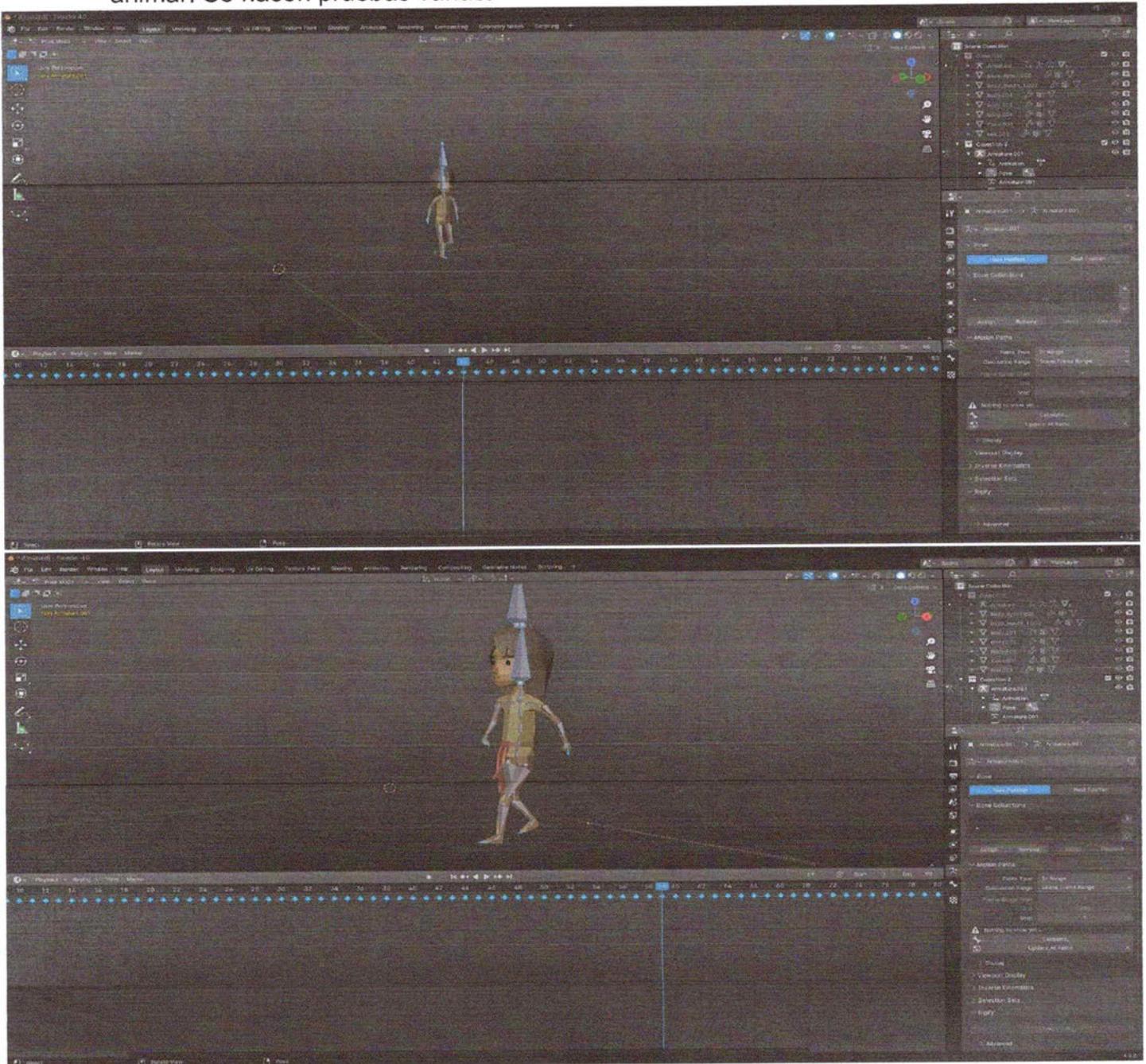


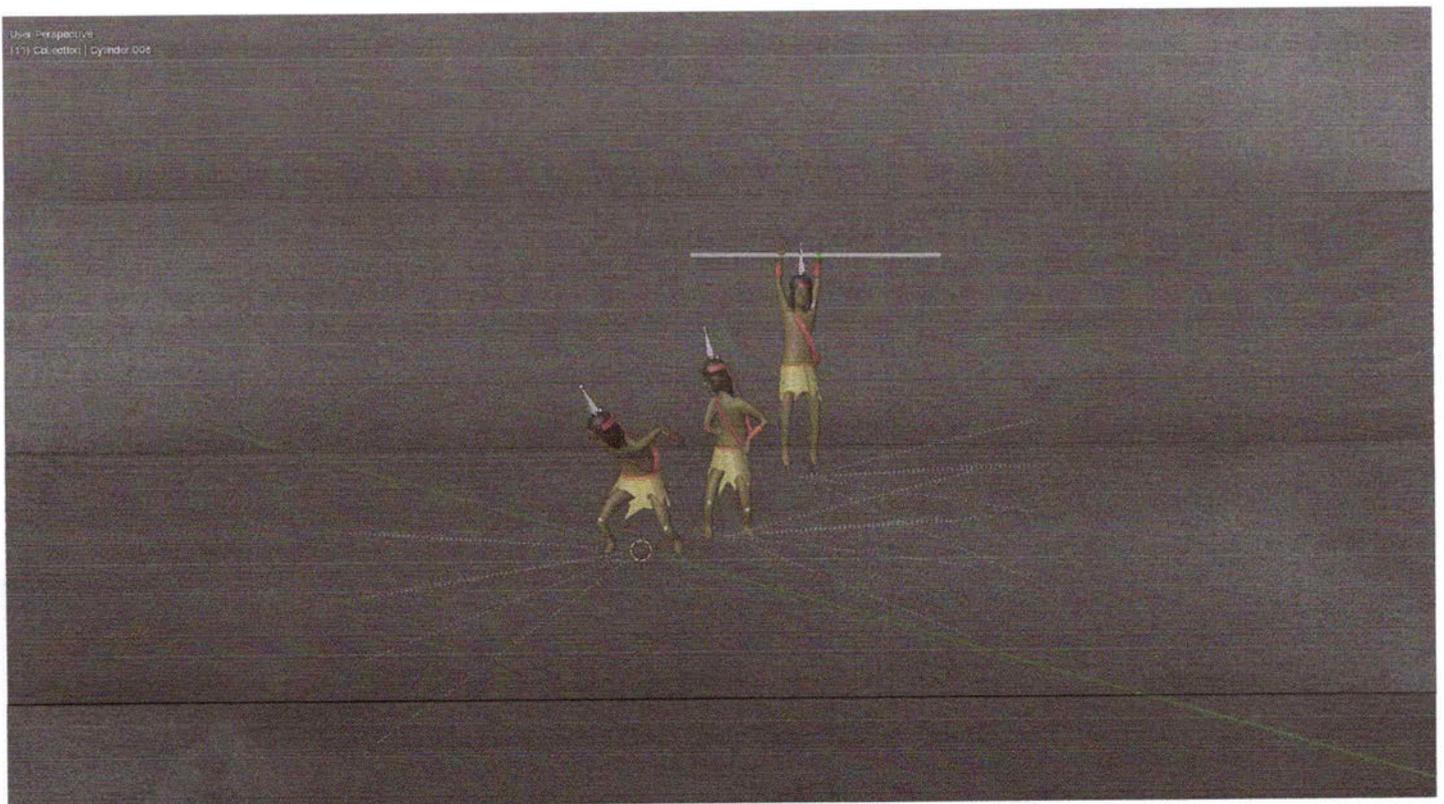
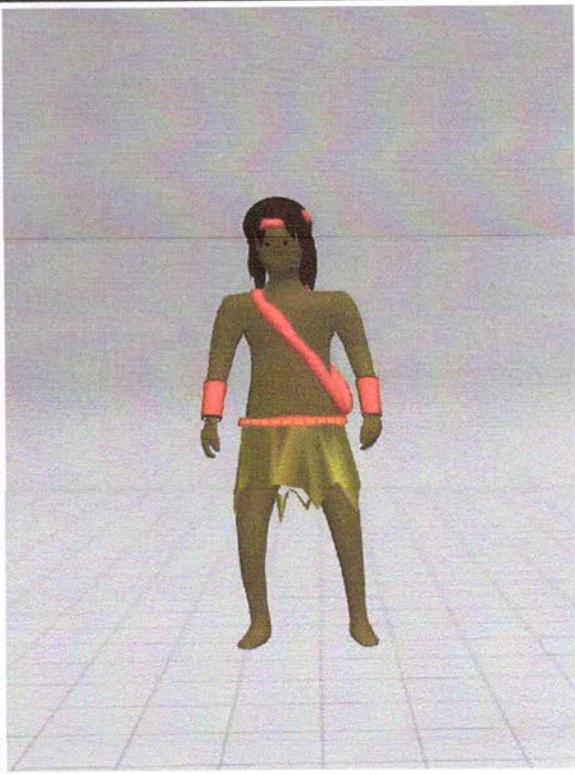
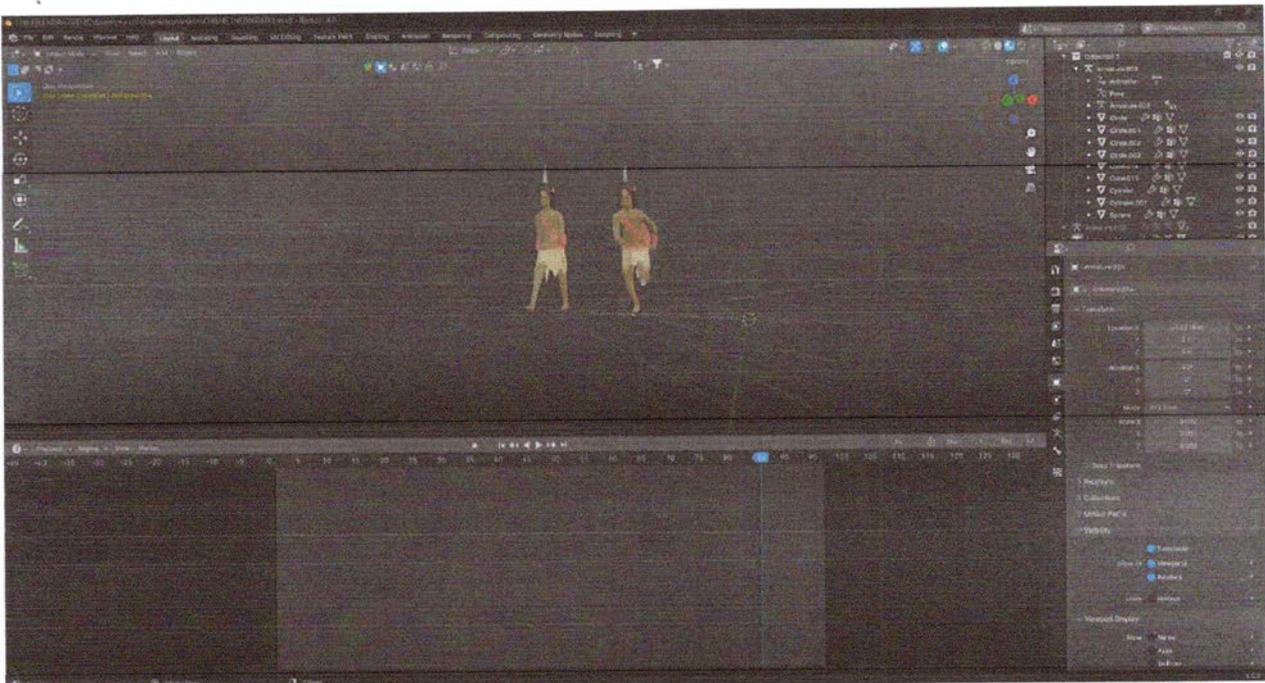
Semana del 19 al 23 de Febrero

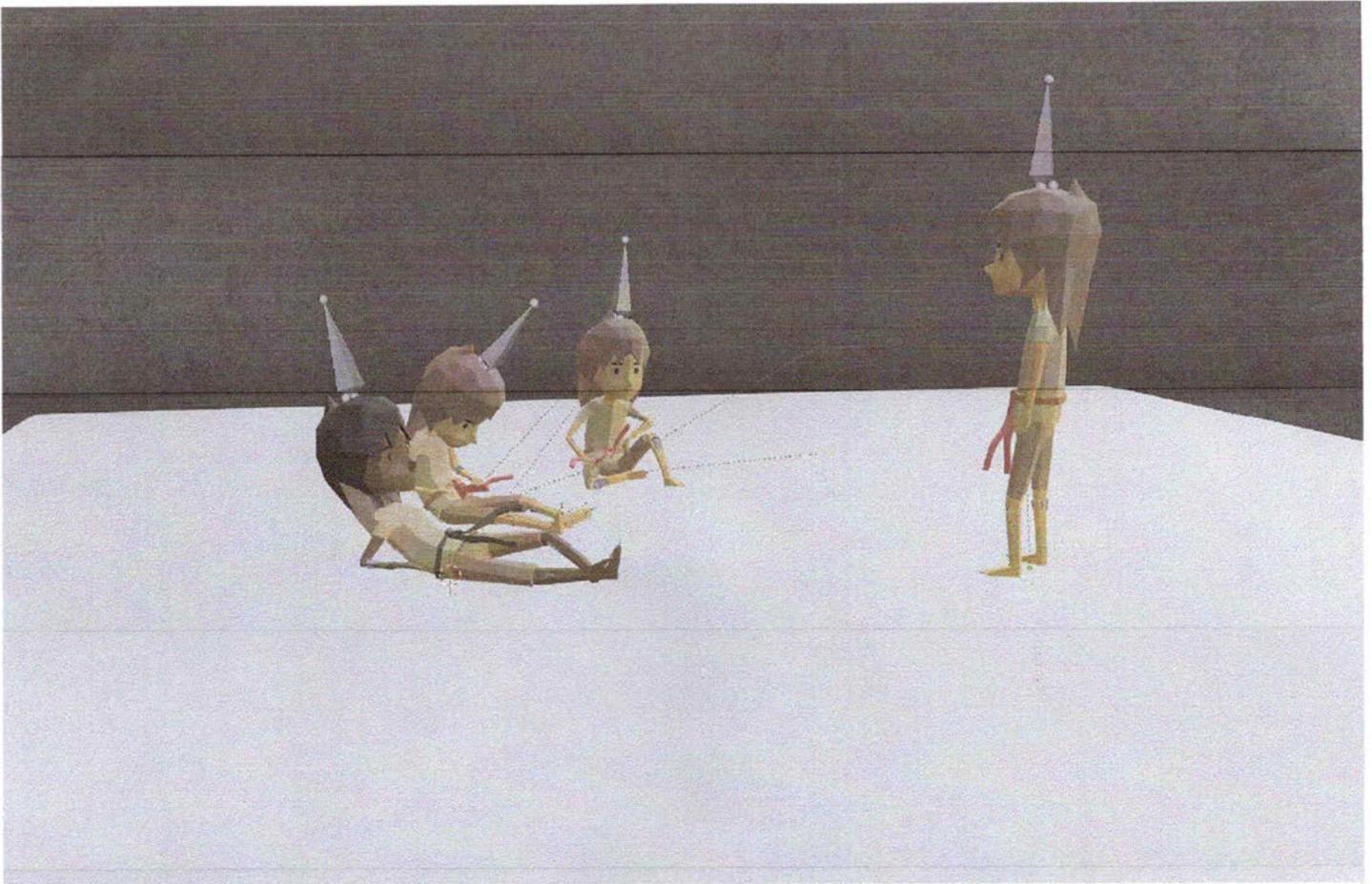
- Ya con los modelos avanzados se genera pose T, para comenzar con el proceso de riggeado. Este proceso consiste en generar diversos "huesos" virtuales con sus respectivas limitaciones para luego poder animar a los personajes. A cada "hueso" hay que asignarle valores y capacidad de movilidad.



- Se aplica el mismo proceso a ambos modelos por separado.
- Una vez terminado este paso se unen estos “huesos virtuales” al modelo previamente hecho y se le asignan restricciones y pesos. Terminado esto se puede comenzar a animar. Se hacen pruebas varias.







Semana del 26 al 29 de Febrero

- Se trabajará en la afinación de detalles de los modelos previamente hechos, se revisaran diferentes elementos que puedan estar generando conflicto o errores, así como también detalles estéticos que al momento de generar animaciones provoquen fallas en extremidades flexionadas.
- Se trabajará en generar animaciones adhoc a la cultura bato, utilizando los riggs previamente hechos, también la opción de agregar props o elementos que enriquezcan al modelo 3D.
- Se analizará la probabilidad de generar una pequeña app interactiva en la cual se viva la actividad de la pesca de un muchacho bato, utilizando estos modelos mas UNITY.

Nombre: Mauricio Antonio Jaramillo Becerra
Cargo: Técnico de Soporte en Realidad Virtual
Institución: Ilustre Municipalidad de Concón

Firma

"Certifico la recepción conforme de todos los Bienes, Servicios y Honorarios descritos en el presente documento tributario, dando cumplimiento a cabalidad lo solicitado, procediendo su pago respectivo"

Fecha: _____
Nombre, Firma y Timbre Responsable

