

## I. MUNICIPALIDAD DE CONCÓN DIRECCIÓN DE OBRAS Y URBANIZACIONES DEPARTAMENTO DE EDIFICACIÓN

RESOLUCIÓN Nº 287

REF: ROL 3252-46

RECHAZA SOLICITUD DE PERMISO DE OBRA MENOR MODIFICACIÓN DE EDIFICACIONES EXISTENTES QUE NO ALTEREN SU ESTRUCTURA INGRESADA CON EL N° POM-4343 DE FECHA 9/5/2023

## VISTOS Y CONSIDERACIONES:

1. Expediente técnico de Solicitud de PERMISO DE OBRA MENOR MODIFICACIÓN DE EDIFICACIONES EXISTENTES QUE NO ALTEREN SU ESTRUCTURA, ingresado en la Dirección de Obras Municipales con el <u>POM-4343</u> de fecha 9/5/2023 patrocinado por el arquitecto NICOLÁS CUADRA DÍAZ, para el predio ubicado en <u>SEIS Nº 610 LC 3</u>, comuna de Concón, Rol de Avalúo 3252-46, propiedad de VERÓNICA ANDREA HERMANS ZÚÑIGA.

- 2. El Acta de Observaciones de fecha 20-07-2023
- 3. El artículo 1.4.9, de la Ordenanza General de Urbanismo y Construcciones.
- 4. Que habiéndose cumplido y sobrepasado el plazo máximo de 60 días previsto en el articulo 1.4.9, de la Ordenanza General de Urbanismo y Construcciones, no se ha dado cumplimiento a la totalidad de las observaciones informadas por esta Dirección de Obras Municipales.
- 5. Las atribuciones y facultades que me confieren las disposiciones legales y técnicas vigentes sobre la materia.

## RESUELVO:

1. RECHAZAR, la Solicitud de PERMISO DE OBRA MENOR MODIFICACIÓN DE EDIFICACIONES EXISTENTES QUE NO ALTEREN SU ESTRUCTURA, ingresado en la Dirección de Obras Municipales con el <u>POM-4343</u> de fecha <u>9-5-2023</u> patrocinado por el arquitecto NICOLÁS CUADRA DÍAZ, para el predio ubicado en <u>SEIS Nº 610 LC 3</u>, comuna de Concón, Rol de Avalúo <u>3252-46</u>, propiedad de VERÓNICA ANDREA HERMANS ZÚÑIGA.

2. DEVOLVER, al interesado los antedecentes que rolan en el expediente N° POM-4343 de fecha 9/5/2023

CONCÓN, 16 de octubre de 2023

ALBERTO RADRIGÁN RODRIGUEZ

Arquitecto

Director de Obras Municipales (s)
I. MUNICIPALIDAD DE CONCÓN

ARR/JDW)

Sr(a). NICOLÁS CUADRA DÍAZ

- Sr(a). VERÓNICA ANDREA HERMANS ZÚÑIGA

- Expediente Técnico Nº POM-4343

- Archivo DOM.

- U. Fiscalización DOM.